



Progetto co-finanziato
dall'Unione Europea



MINISTERO
DELL'INTERNO

FAMI (FONDO ASILO, MIGRAZIONE, INTEGRAZIONE) 2014-2020



PUZZLE

Progetto PUZZLE

Interventi per il potenziamento dell'accoglienza in Umbria

PROG-1529

Mostra e laboratorio interattivo

18 Marzo 2019 *Sala del Camino, Centro Geriatrico Le Grazie, Viale Trento, Terni*

20 Marzo 2019 *Biblioteca comunale Villa Urbani, via G. Pennacchi 19, Perugia*

SEMINARIO FINALE PROGETTO PUZZLE

22 Marzo 2019

Sala del Consiglio della Provincia di Perugia – Piazza Italia 11, Perugia

Soggetti Partner





Progetto co-finanziato
dall'Unione Europea

FAMI (FONDO ASILO, MIGRAZIONE, INTEGRAZIONE) 2014-2020



MINISTERO
DELL'INTERNO



PUZZLE

Progetto PUZZLE

Interventi per il potenziamento dell'accoglienza
PROG-1529



PREMESSA

Il progetto PUZZLE nasce dalla volontà di potenziare ed ottimizzare il sistema regionale di prima accoglienza dei richiedenti protezione internazionale e di promuovere e facilitare processi di integrazione dei richiedenti e dei titolari di protezione Internazionale.

Realizzato per garantire il miglioramento ed il rafforzamento delle competenze del personale del network pubblico, degli operatori del sistema di accoglienza ed il complessivo sviluppo qualitativo dei servizi offerti, PUZZLE è un progetto di capacity building finanziato dal Fondo Europeo Migrazione e Integrazione 2014-2020 che ha come capofila la Prefettura di Perugia, sviluppato in partnership con Anci, A.S.L. 2, Scuola Umbra di Amministrazione Pubblica e soggetti del privato sociale, con l'adesione della Prefettura di Terni, della Regione Umbria e della Usl Umbria 1.

La Scuola Umbra di Amministrazione Pubblica si occupa dell'implementazione dell'azione 3.1 del progetto, che prevede l'ideazione, la progettazione di dettaglio e la realizzazione di un percorso formativo articolato in più moduli, rivolto al personale del network pubblico e privato impegnato nella gestione dell'accoglienza.

OBIETTIVI DELLA MOSTRA LABORATORIO INTERATTIVO E SEMINARIO:

Il progetto PUZZLE è giunto a conclusione. Per raccontare come le diverse azioni previste dal progetto si sono sviluppate sarà allestita una mostra con foto e testi che documentano alcuni dei momenti delle varie azioni. Sarà presentato anche un filmato con interviste ad operatori e beneficiari delle azioni previste dal programma. La mostra sarà l'occasione anche per un breve laboratorio che coinvolgerà tutti coloro che hanno partecipato al progetto per condividere il lavoro svolto e progettare i possibili sviluppi del progetto.

Il seminario finale sarà un momento di sintesi che si propone l'obiettivo di tirare le conclusioni delle singole tessere/azioni del puzzle e stimolare il dialogo tra i diversi stakeholder per rafforzare e strutturare in maniera sistemica l'accoglienza nel territorio umbro.

Soggetti Partner





Progetto co-finanziato
dall'Unione Europea



MINISTERO
DELL'INTERNO

FAMI (FONDO ASILO, MIGRAZIONE, INTEGRAZIONE) 2014-2020



PUZZLE

Progetto PUZZLE

Interventi per il potenziamento dell'accoglienza in Umbria

PROG-1529

MOSTRE E LABORATORI INTERATTIVI

18 marzo 2019 Terni, *Sala del Camino, Centro Geriatrico Le Grazie, 15-17*

Mostra delle tessere del puzzle

Laboratorio interattivo di storytelling con immagini e parole di Ilaria Olimpico

Aperitivo 17-18

20 marzo 2019 Perugia, *Biblioteca comunale Villa Urbani Perugia 15-17*

Mostra delle tessere del puzzle

Laboratorio interattivo di storytelling con immagini e parole di Ilaria Olimpico

Aperitivo 17-18

Durante la mostra interattiva del Progetto Puzzle sarà utilizzata la tecnica dello Storytelling, impastato con elementi della Teoria U, sarà declinato nel suo potenziale di co-sentire e co-creare. Un progetto ampio e complesso come Puzzle, imperniato sull'Accoglienza, richiede una Narrazione Plurale, fatta di più voci e più canali espressivi, per questo sarà un'esperienza di storytelling partecipato fatto di parole e di immagini, che metta insieme cuore, testa e mani

I laboratori interattivi di Terni e Perugia, data la capienza delle aule, **saranno riservati ad un massimo di 30 partecipanti**. La mostra delle tessere del puzzle sarà visibile anche in occasione del seminario finale



Progetto co-finanziato
dall'Unione Europea



MINISTERO
DELL'INTERNO

FAMI (FONDO ASILO, MIGRAZIONE, INTEGRAZIONE) 2014-2020



Progetto PUZZLE

Interventi per il potenziamento dell'accoglienza in Umbria
PROG-1529

SEMINARIO FINALE

22 marzo 2019 Perugia Sala del Consiglio della Provincia di Perugia

9:00 registrazione al seminario e ai tavoli tematici

Coordina Claudio Faloci

9:30 Saluti istituzionali

Dipartimento Libertà civili e Immigrazione - Ministero dell'Interno
Prefettura di Perugia

9:45 presentazione relatori e partecipanti tavoli tematici

10:00 proiezione video documentario e riprese delle mostre interattive

10:15 - 11:30

Introduzione responsabile di progetto: **Claudio Faloci**

Presentazione delle 4 azioni del progetto Puzzle e loro esiti

relatori dei partner, responsabili delle azioni e testimoni

11:45-13:00 avvio World Cafè

Componiamo il Puzzle? Come? Abbiamo tutti i pezzi? Quali sono i pezzi mancanti?

Lo scopriamo insieme durante l'evento di chiusura del progetto con la raccolta dei feedback e co-progettazione dei prossimi passi con gli attori del territorio umbro coinvolti nel progetto.

Facilita: **Melania Bigi**

I partecipanti al seminario saranno divisi in tavoli tematici da 6-8 partecipanti per riflettere su domande rispetto al percorso comune

13:00-13:30 conclusioni World Cafè

13:30 ligh lunch



Progetto co-finanziato
dall'Unione Europea



MINISTERO
DELL'INTERNO

FAMI (FONDO ASILO, MIGRAZIONE, INTEGRAZIONE) 2014-2020



Progetto PUZZLE

Interventi per il potenziamento dell'accoglienza in Umbria
PROG-1529

DESTINATARI

Al corso potranno partecipare tutti gli operatori del **network pubblico e privato dell'accoglienza** del territorio regionale e gli stakeholder coinvolti nel progetto stesso

Metodologia:

- Il **World Café** è un metodo semplice ed efficace nel dar vita a conversazioni informali, vivaci e costruttive, su questioni e temi che riguardano la vita di un'organizzazione o di una comunità. Particolarmente utile per promuovere partecipazione ed empowerment sociale.
- **Storytelling** è l'arte di raccontare storie. Le storie possono essere mitologiche, fantastiche o di vissuto reale, per questo lo storytelling si sta applicando nei più svariati contesti e con obiettivi diversi, dalla scuola al mondo dell'arte, dal marketing al mondo del cambiamento sociale.
- video
- presentazioni slide power point e roll-up

Durata: 8 ore

NOTE ORGANIZZATIVE

Iscrizioni:

La scheda di iscrizione è disponibile su richiesta e sul [sito web](#) della Scuola Umbra di Amministrazione Pubblica nella sezione dedicata. I nominativi dei partecipanti andranno comunicati via mail a: andrea.tosi@villaumbra.gov.it **entro il 15 marzo 2019.**

La partecipazione al corso è **a titolo gratuito** essendo l'attività parte del progetto PUZZLE, finanziato dal fondo FAMI 2014-2020 del Ministero dell'Interno.

Ai fini della partecipazione a tali corsi, finanziati attraverso il fondo FAMI del Ministero dell'Interno, è necessario inviare una **copia fronte retro della carta di identità unitamente alla scheda di iscrizione al corso.**

È possibile inviare tale documento per email congiuntamente alla scheda di iscrizione o di consegnarne copia il primo giorno del corso.

Attestazione della partecipazione:

- ai sensi dell'art. 15 L. n. 183 del 12 novembre 2011, la partecipazione al corso può essere autocertificata;
- ai fini della validità del corso il partecipante dovrà aver frequentato almeno il 75% del monte ore totale;

Soggetti Partner





Progetto co-finanziato
dall'Unione Europea

FAMI (FONDO ASILO, MIGRAZIONE, INTEGRAZIONE) 2014-2020



MINISTERO
DELL'INTERNO



PUZZLE

Progetto PUZZLE

Interventi per il potenziamento dell'accoglienza in Umbria

PROG-1529

- la verifica delle autocertificazioni da parte degli Enti potrà essere effettuata ai sensi del DPR 445/00.

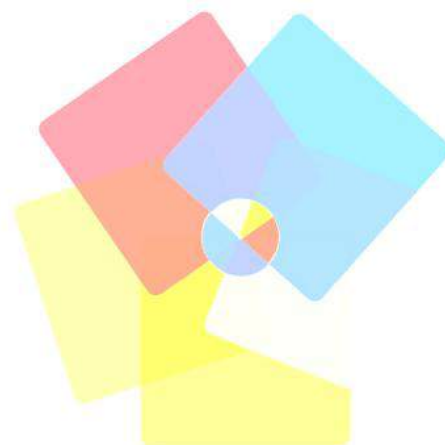
SCUOLA UMBRA DI AMMINISTRAZIONE PUBBLICA

Coordinamento Scientifico Formazione

Cristina Strappagheti, c.strappagheti@villaumbra.gov.it

Gestione Operativa e Monitoraggio Interventi Formativi

Andrea Tosi, andrea.tosi@villaumbra.gov.it



Soggetti Partner

